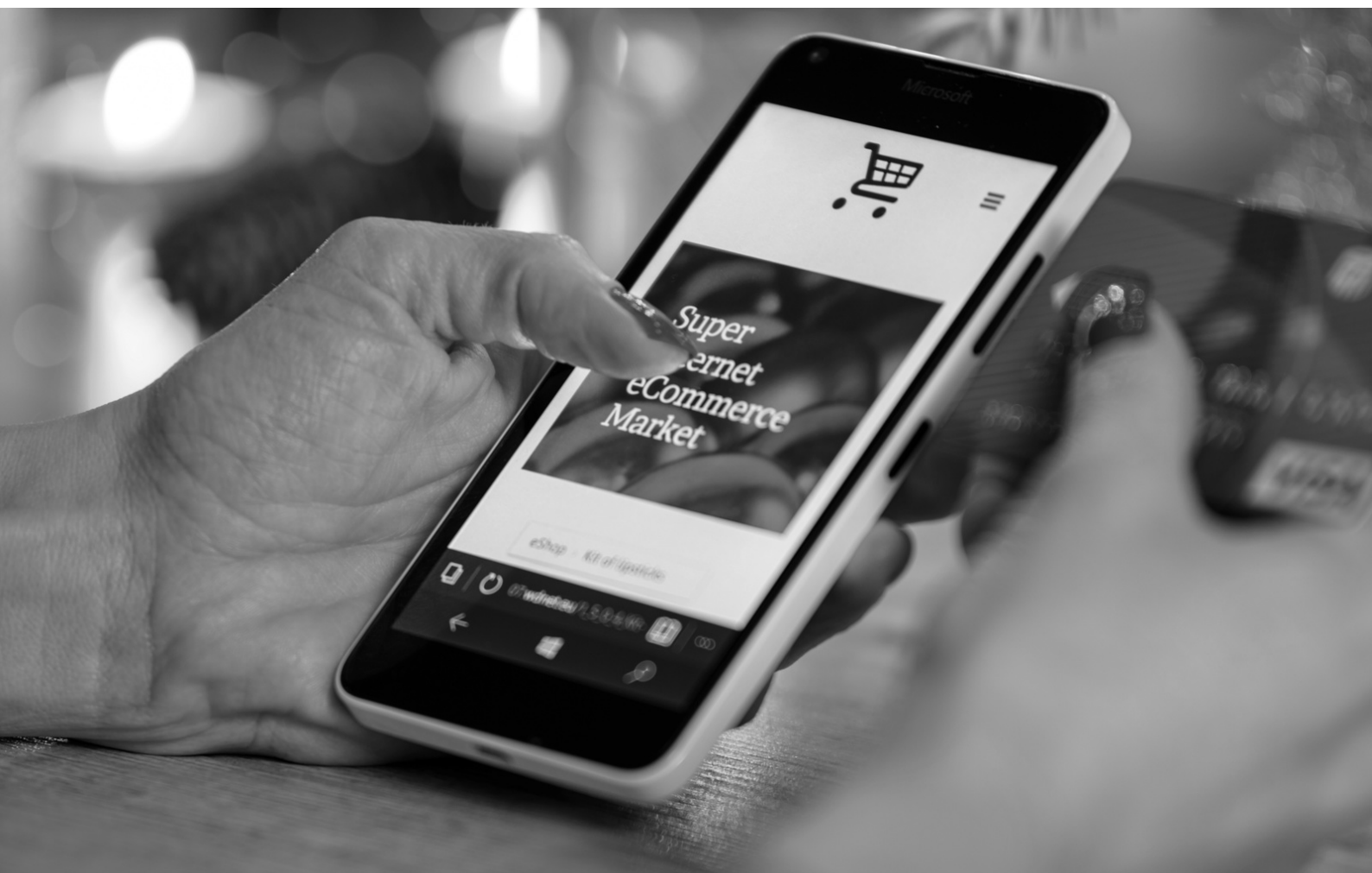


GUÍA DIDÁCTICA

IFCD023PO

# EXPERTO WEB Y MULTIMEDIA PARA *E-COMMERCE II*



IFCD023PO

EXPERTO WEB Y MULTIMEDIA PARA *E-COMMERCE* II

# DATOS GENERALES DE LA ACCIÓN FORMATIVA

## FAMILIA PROFESIONAL

Informática y Comunicaciones

## ÁREA PROFESIONAL

Desarrollo de aplicaciones web

## CÓDIGO

IFCD023PO

## DURACIÓN

90 horas

## OBJETIVO GENERAL

Adquirir las competencias y habilidades necesarias para manejar lenguajes de programación y tecnologías asociadas al diseño, desarrollo y administración de páginas web y aplicaciones multimedia aplicadas al comercio electrónico.

# Índice de contenidos

## 01

### CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES PARA INTERNET

***1.1 Soluciones SaaS***

***1.2 Aplicaciones formulario y multiformulario***

***1.3 Reutilización de código***

***1.4 Elección de fuentes***

***1.5 Seguridad en bases de datos***

***1.6 Manejo de sesiones***

# Índice de contenidos

## 02 SEGURIDAD INFORMÁTICA

***2.1 Riesgos en los negocios y seguridad informática***

***2.2 Las soluciones de back-up y antivirus***

***2.3 Encriptación de las transmisiones***

***2.4 Política de seguridad en las organizaciones***

***2.5 Protección de datos***

***2.6 Prevención del acceso a información crítica***

***2.7 Almacenamiento***

***2.8 Recuperación***

***2.9 Borrado seguro***

# Índice de contenidos

## 03

### PROGRAMACIÓN

***3.1 Programación orientada a objetos (POO)***

***3.2 Programación estructurada***

***3.3 Principales lenguajes de programación: C++, C# (C Sharp), JAVA, JavaScript, PHP, Ruby***

***3.4 Lenguajes compilados y Lenguajes interpretados y lenguaje procedural***

***3.5 Lenguaje de tipo Script: PHP***

***3.6 Lenguajes Mark-up: XML***

***3.6.1 XML: usos extendidos***

# Índice de contenidos

## 04

### BASES DE DATOS

***4.1 Creación y mantenimiento de bases de datos***

***4.2 Arquitectura Básica de un DBMS***

## 05

### REDES

***5.1 Principios y estándares***

***5.2 Componentes básicos***

***5.3 Tipos de equipos***

***5.4 El servidor***

***5.5 El cliente***

***5.6 Sincronización de datos***

***5.6.1 NIC***

***5.6.2 Topologías de red***

***5.6.3 LAN y WAN***

***5.7 Transmisiones de datos en una red***

# Índice de contenidos

## 06

### PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE

***6.1 Documentación***

***6.2 Métodos formales de desarrollo***

***6.3 Prototipado***

***6.4 Testing***

***6.5 Planificación***

***6.6 Monitorización de proyectos***

***6.7 Gestión de los requisitos, correcciones en curso y control de cambios***

***6.8 Escritura de código apropiada al entorno***

***6.9 Herramientas de testing: test de aceptación***

***6.10 Milestones***

***6.11 Test de funcionalidad, estrés y carga***

***6.12 Herramientas de software para testing automatizado***

# Índice de contenidos

## 07

### ARQUITECTURA DEL SOFTWARE

#### **7.1 Análisis**

#### **7.2 Transformación de requerimientos en especificaciones funcionales**

#### **7.3 Especificaciones técnicas**

#### **7.4 Proceso de transformación**

#### **7.5 Arquitectura empresarial**

#### **7.6 Herramientas TOGAF certificadas**

#### **7.7 Arquitecturas centralizadas, 2-tier, 3-tier y basadas en web**

#### **7.8 Arquitectura orientada a web (WOA, web oriented architecture)**

#### **7.9 Protocolo SOAP**

##### **7.9.1 Middleware**

##### **7.9.2 Diseño físico de una arquitectura**

# Índice de contenidos

**08**

*CLOUD COMPUTING*

***8.1 Beneficios***

**09**

*DISEÑO FÍSICO DE SOFTWARE*

***9.1 Validación del diseño físico***

***9.2 Diseño físico de software***

***9.3 Auditoría de software***

# Índice de contenidos

## 10

### NEGOCIOS VIRTUALES

***10.1 Nuevas tecnologías y necesidades de los negocios***

***10.2 Software BPM (Business Process Management)***

***10.3 Negocios virtuales***

***10.4 Efectos de la globalización***

***10.5 Internet como herramienta de creación de nuevas oportunidades Extranet***

***10.6 Impacto del e-business***

***10.7 Administración de relaciones con clientes (CRM)***

***10.8 Administración de cadenas de suministro (SCM)***

***10.9 ERP***

***10.11 Desarrollo IT 2 tier basado en web***

***10.12 Software de gestión documental (DMS)***

***10.13 Software de gestión del conocimiento (KMS)***

***10.14 Beneficios del uso de social media***

***10.15 Beneficios del uso de aplicaciones móviles***

# Índice de contenidos

## 11

### SLA

***11.1 Acuerdo del nivel de servicios***

***11.2 Acuerdo de nivel de servicios: SLA***

***11.3 Contenido***

***11.4 Niveles de uso***

***11.5 Subcontratación de un SLA***

***11.6 Parámetros típicos de un SLA***

***11.7 Automatización***

***11.8 Captura de información***

***11.9 Transparencia de costes TI***

